



Figma คืออะไร?

Figma เปิดโลกการออกแบบยุคใหม่
เครื่องมือ UX/UI ที่คุณต้องรู้จัก



ทำไม Figma ถึงเป็นตัวเลือกอันดับต้น ๆ ของนักออกแบบ?

ในยุคที่การออกแบบ UX/UI กลายเป็นหัวใจของการสร้างแอปฯ และเว็บไซต์ เครื่องมือที่ไม่เพียงช่วยให้งานออกแบบสวย แต่ยังช่วยให้ทีมงานได้เร็วขึ้น เข้ากันได้ดีขึ้น และลดข้อผิดพลาดได้อย่างมาก

หนึ่งในเครื่องมือที่มาแรงที่สุดในช่วงไม่กี่ปีมานี้คือ **Figma** แพลตฟอร์มที่รวมทุกอย่างที่นักออกแบบต้องการไว้ในที่เดียว ตั้งแต่การวางแผนออกแบบ ทำ Prototype ทำงานร่วมกับนักพัฒนา ไปจนถึงการนำเสนอผลงาน

จุดเด่นของ Figma ที่ควรรู้



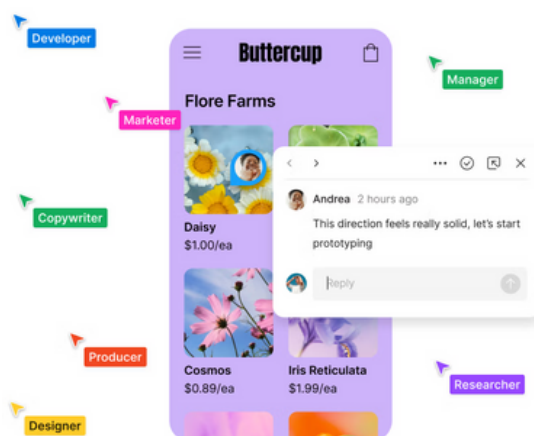
🌐 การใช้งานผ่าน Web Browser โดยไม่ต้องติดตั้งโปรแกรม

ไม่ต้องเสียเวลาติดตั้งโปรแกรม หรือกังวลว่าเครื่องคอมพิวเตอร์ที่มีอยู่รองรับหรือไม่ Figma ทำงานผ่านเว็บเบราว์เซอร์ได้ทันที รองรับทุกระบบ ไม่ว่าจะเป็น Windows, Mac หรือ Linux เพียงแค่มีอินเทอร์เน็ตและบัญชีผู้ใช้



👥 รองรับการทำงานร่วมกันแบบ Real-time

หนึ่งในคุณสมบัติที่ทำให้ Figma โดดเด่นคือ การทำงานร่วมกันได้พร้อมกันหลายคนแบบเรียลไทม์ คล้ายกับ Google Docs สมาชิกในทีมสามารถเข้ามาออกแบบ ตรวจสอบ แสดงความคิดเห็น หรือปรับแก้งานได้พร้อมกัน



💬 คอมเมนต์ได้ตรงจุด

ไม่ต้องแคปหน้าจอแล้ววงกลมแดงอีกต่อไป เพราะ Figma มีระบบ Comment ในตัว ที่สามารถคลิกคอมเมนต์ลงไปในจุดใดก็ได้บนงานออกแบบ ช่วยให้ทีมสื่อสารกันได้ชัดเจนยิ่งขึ้น

☁️ Cloud-based บันทึกอัตโนมัติ

ทุกการเปลี่ยนแปลงจะถูกบันทึกแบบอัตโนมัติบนระบบ Cloud ทำให้ไม่ต้องกลัวไฟล์หาย หรือเวอร์ชันงานเก่า ๆ สูญหาย อีกทั้งยังสามารถย้อนเวอร์ชันก่อนหน้าได้หากต้องการ

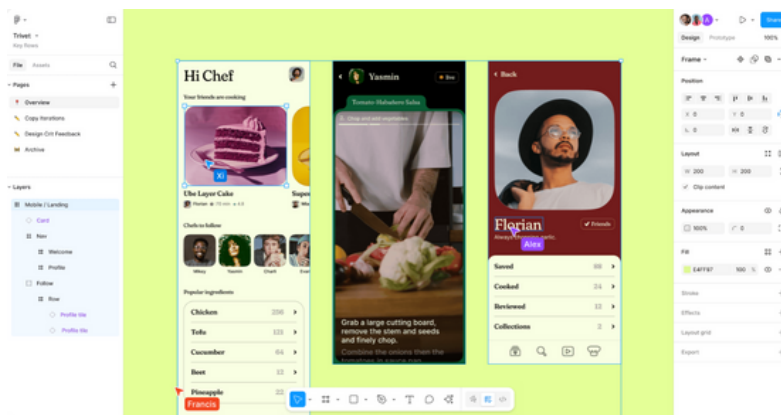


🔄 ทำงานร่วมกับ Developer ได้ดี

Figma มีฟีเจอร์ Inspect ที่ช่วยให้นักพัฒนาเข้าถึงค่าต่าง ๆ เช่น สี, ฟอนต์, ระยะห่าง, และโค้ด CSS ได้ทันทีจากงานออกแบบ โดยไม่ต้องรอให้ดีไซน์เนอร์ส่งไฟล์พิเศษใด ๆ

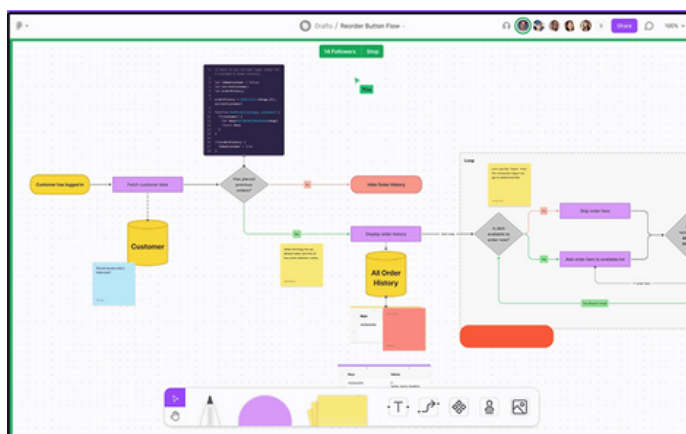
สำรวจ 3 โหมดหลักใน Figma ที่ใช้งานได้มากกว่าการออกแบบ

Figma ไม่ได้มีแค่การออกแบบหน้าจอเท่านั้น ยังมีเครื่องมืออื่นที่ช่วยให้การทำงานในทีมมีประสิทธิภาพมากขึ้น โดยแบ่งออกเป็น 3 ประเภทหลักดังนี้



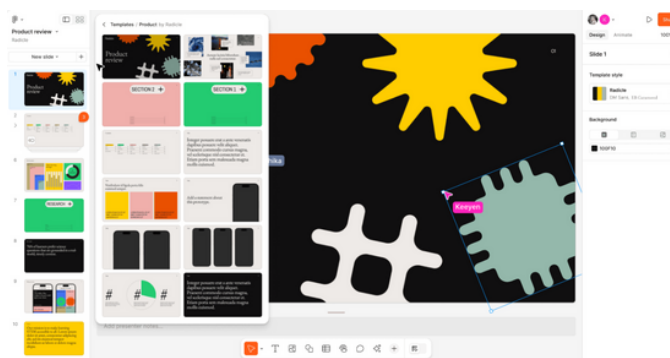
1. 🎨 Figma Design

เป็นพื้นที่หลักสำหรับออกแบบ UX/UI ผู้ใช้สามารถสร้าง Frame (หน้าจอ), สร้าง Component, ทำ Auto Layout, ใช้ Plugin, และสร้าง Prototype เพื่อจำลองการใช้งานของแอปหรือเว็บไซต์ได้



2. 🧠 FigJam

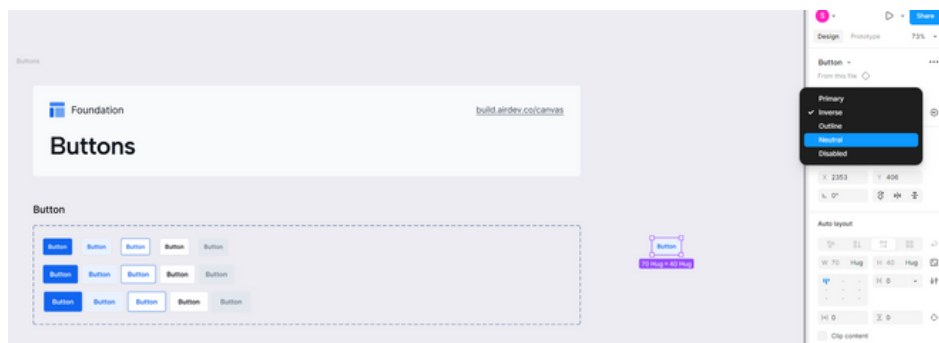
เครื่องมือสำหรับ Brainstorm และ Collaboration โดยเฉพาะ สามารถใช้วางแผนไอเดีย ทำ Mindmap, Flowchart, และ Workshop ในแบบที่ทุกคนมีส่วนร่วมได้ในหน้ากระดาษเดียว



3. 🖥️ Figma Slides

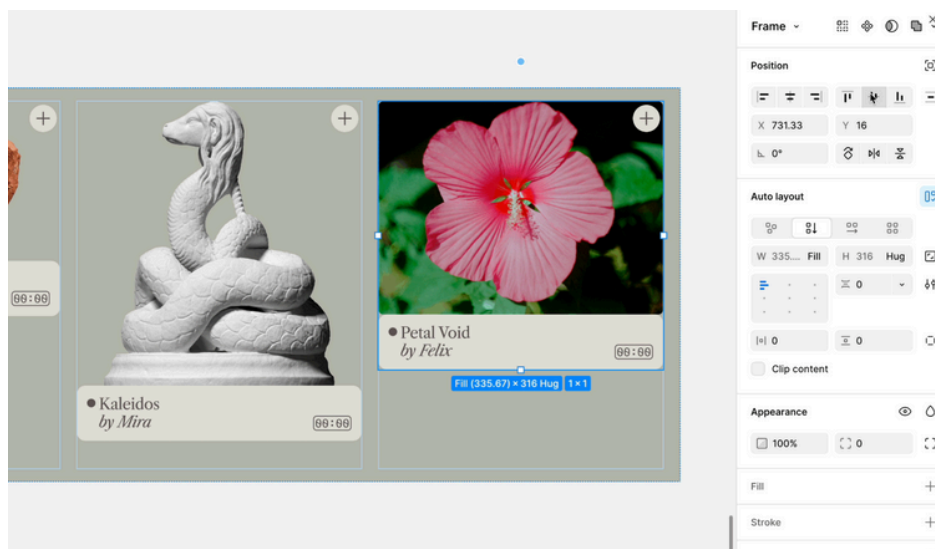
ฟีเจอร์ใหม่ที่จะช่วยให้สามารถสร้างสไลด์พรีเซนเทชันได้โดยตรงใน Figma เชื่อมโยงกับงานออกแบบ และแสดงผลได้แบบอินเทอร์แอคทีฟ ไม่ต้องสลับไปใช้ PowerPoint หรือ Keynote

ฟีเจอร์เด่นที่สายออกแบบไม่ควรพลาด



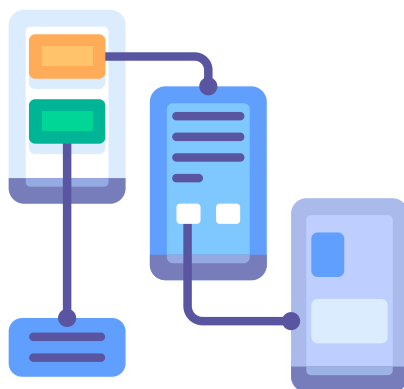
◆ Components & Variants

สามารถสร้างชิ้นส่วนของ UI ที่นำกลับมาใช้ซ้ำได้ เช่น ปุ่ม หรือฟอร์ม และยังสามารถสร้าง Variants เพื่อให้เปลี่ยนสถานะหรือรูปแบบได้โดยไม่ต้องสร้างใหม่ทุกครั้ง



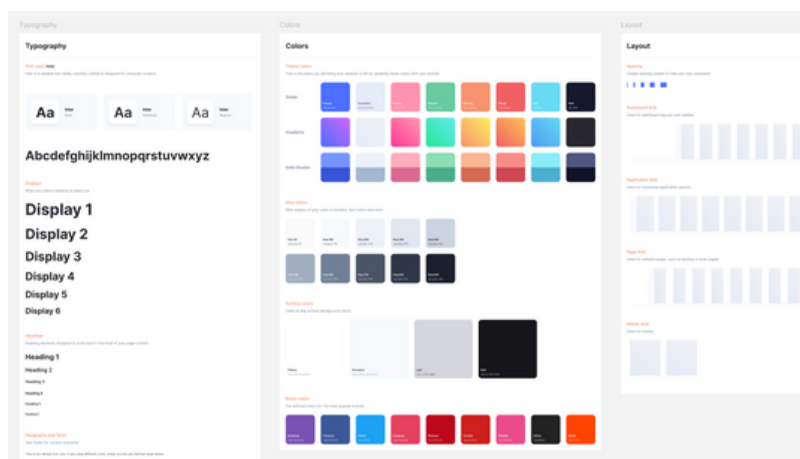
◆ Auto Layout

จัดวางตำแหน่งและขนาดของวัตถุให้ตอบสนองต่อการเปลี่ยนแปลงของเนื้อหา เช่น ข้อความยาวขึ้น ปุ่มก็ขยายตามโดยอัตโนมัติ ลดเวลาในการจัดเรียงเลย์เอาต์แบบแมนนวล



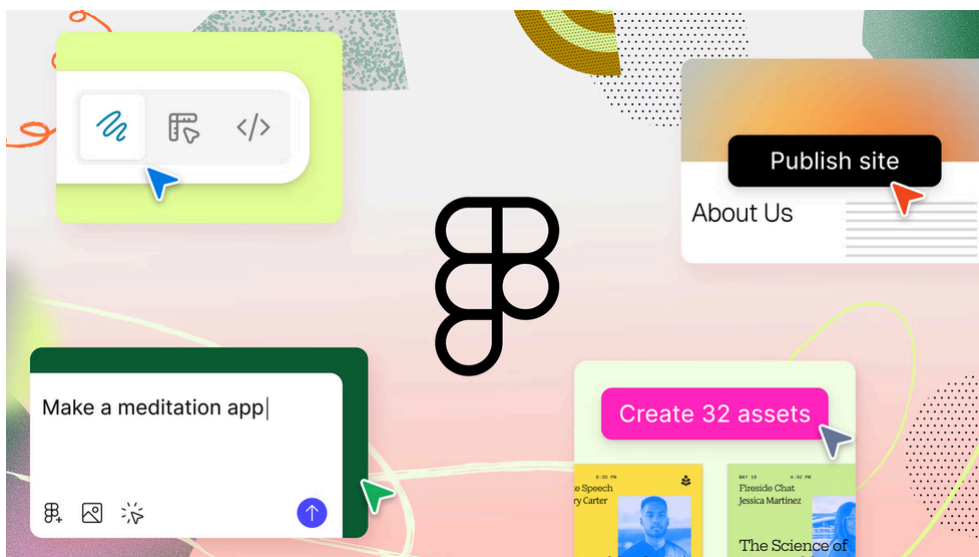
◆ Prototyping

สร้าง Flow การใช้งานและเชื่อมโยงหน้าจอแบบมีปฏิสัมพันธ์ได้ เช่น คลิกแล้วเปลี่ยนหน้า มี Animation หรือเลื่อนหน้าแบบแอปจริง ๆ



◆ Style Guide & Design System

สามารถสร้างระบบงานออกแบบกลาง เช่น ชุดสี, ฟอนต์, ระยะห่าง และนำไปใช้ทั่วทั้งโปรเจกต์ได้อย่างเป็นระบบ ช่วยให้ทีมออกแบบคงความสม่ำเสมอ



สรุป

Figma ไม่ใช่แค่เครื่องมือออกแบบหน้าจอ แต่คือแพลตฟอร์มที่ช่วยให้ทีมทำงานร่วมกันได้ตั้งแต่ต้นจนจบ ตั้งแต่การรวบรวมไอเดีย วางแผน ออกแบบ รวมไปถึงการนำเสนอผลงาน

Figma เหมาะกับทั้ง **ผู้เริ่มต้น** และ **ทีมมืออาชีพ** ที่ต้องการ

- เครื่องมือออกแบบที่ใช้งานง่าย
- ทำงานร่วมกันกับทีมได้แบบเรียลไทม์
- รองรับทั้ง UX/UI, การวางแผน และการพรีเซนต์
- สร้างงานได้ครบในที่เดียว ไม่ต้องย้ายข้ามเครื่องมือหลายตัว

ในยุคที่ทุกอย่างต้องเร็ว ยืดหยุ่น และทำงานเป็นทีมได้ดี

Figma คือเครื่องมือที่ทั้งนักออกแบบและนักพัฒนาไว้วางใจ 🖥️✨